

Задача А. Место в поезде

Для решения задачи требуется сначала посчитать количество мест в вагоне $4 \cdot k$. Теперь найдем в каком вагоне едет Азат.

```
1 v = 0
2 while n > 4 * k:
3     n -= 4*k
4     v += 1
5 v += 1
```

Теперь найдем в какой кабинке.

```
1 while n > 4:
2     n -= 4
3     cb += 1
4 cb += 1
```

Осталось написать условие для определения верхнее или нижнее место в поезде.

```
1 if n == 1 or n == 4:
2     print("Lower")
3 else:
4     print("Upper")
```

Данный подход набирал 30 баллов. Для полного решения надо избавиться от циклов.

Запись $\lfloor x \rfloor$ обозначает округление вниз значения x (например, $\lfloor 1.4 \rfloor = 1$, $\lfloor 2 \rfloor = 2$).

Вычислять в каком вагоне едет Азат можно с помощью формулы: $v = \lfloor \frac{n+4 \cdot k-1}{4 \cdot k} \rfloor$. Надо не забыть изменить $n = n - 4 \cdot k \cdot (v - 1)$.

Номер кабинки можно вычислить с помощью формулы: $cb = \lfloor \frac{n+3}{4} \rfloor$. Надо не забыть изменить $n = n - 4 \cdot (cb - 1)$.

Теперь решение имеет асимптотику $O(1)$.

Задача В. Сложные строки

Заметим, что подстроки, которые подходят это палиндромы. Теперь сожмем строку, то есть подстроки с одинаковыми символами заменяем на пару из символа и количество подряд идущих одинаковых символов. То есть из строки *abbbaaabbb* делаем массив *comp* = [(a, 1), (b, 3), (a, 3), (b, 3)]. Теперь осталось пройтись по этому массиву и проверить $comp[i-1][0] == comp[i+1][0]$, если данное условие выполняется то проверяем длиннее ли новая подстрока чем ответ, который уже имеется.

```
1 s = input()
2
3 comp = [[s[0], 1]]
4
5 ans = 0
6 for i in range(1, len(s)):
7     if s[i] == comp[-1][0]:
8         comp[-1][1] += 1
9     else:
10        comp.append([s[i], 1])
11
12 for i in range(1, len(comp) - 1):
13     if comp[i-1][0] == comp[i+1][0]:
14         ans = max(ans, comp[i-1][1] + comp[i][1] + comp[i+1][1])
15 print(ans)
```

Задача С. Рассадка пассажиров

Подзадача 1

В текущей подзадаче можно создать двумерный массив a размером n на 3 и эмулировать процесс рассадки. Значение $a[i][j]$ равное *true* будет означать, что в ряду i на кресле j уже сидит пассажир, иначе кресло ещё пустое. При посадке очередного пассажира нужно проверить: сидит ли кто-нибудь

между проходом и креслом пассажира, и если на указанных местах есть какие-либо пассажиры, то нужно увеличить ответ на количество таких пассажиров. Асимптотика решения $O(k \cdot m)$, а так как m — это константа, то имеем асимптотику $O(k)$. Количество пассажиров не больше общего количества мест, поэтому $k \leq n \cdot m$ и итоговая асимптотика решения $O(n)$.

Подзадача 2

Текущую подзадачу можно решить аналогично подзадаче 1, но нужно создать массив размером n на m . Различие лишь в том, что в подзадаче 1 для каждого места в ряду можно было точно проверить остальные места в том же ряду, а в текущей подзадаче лучше использовать цикл. Асимптотика решения $O(n \cdot m^2)$.

Подзадача 3

В текущей подзадаче можно отсортировать массив по номеру ряда, при этом для одного и того же ряда нужно сохранить порядок пассажиров, который был в исходном списке. Другими словами, если пассажиры i и j имеют кресла на одном ряду и в изначальном списке пассажир i идёт до пассажира j , то и после сортировки пассажир i должен идти до пассажира j .

Так как мы отсортировали пассажиров по номеру ряда, то мы можем пойти по отсортированному массиву и обрабатывать ряд за рядом, для каждого ряда эмулируя процесс посадки. То есть в отличие от предыдущих подзадач можно создать одномерный массив размером m .

Итоговая асимптотика решения $O(k \cdot \log k) + O(k \cdot m) = O(k \cdot (\log k + m))$.

Подзадача 4

Решение основывается на решении из подзадачи 3, но теперь нужно обрабатывать каждого пассажира быстрее чем $O(m)$. Для этого можно воспользоваться, например, деревом отрезков и при обработке очередного пассажира вычислять количество пассажиров на отрезке в ряду за $O(\log m)$. В таком случае итоговая асимптотика будет $O(k \cdot \log k) + O(k \cdot \log m) = O(k \cdot (\log k + \log m))$.

Подзадача 5

Заметим, что задача сводится к задаче о подсчёте количества инверсий. В таком случае нам не нужно хранить данные о текущем обрабатываемом ряду в одномерном массиве размером m , а можно обойтись массивом размером, равном количеству пассажиров в текущем ряду. Асимптотика решения $O(k \cdot \log k)$.

Задача D. Максимальное покрытие

Для решения задачи на 30 баллов достаточно перебрать начало первого отрезка, после чего найти минимальное значение в каждом отрезке, взять максимум по посчитанным минимумам и выбрать наилучший вариант из всех способов начать первый отрезок.

Далее обсудим решение третьей подзадачи. В ней n делится на k . Это значит, что достаточно начало первого отрезка можно перебирать от 0 до $k - 1$, и, поскольку всего отрезков будет n/k , то вычислить значение искомой функции не составит труда, заранее предподсчитав минимум в каждом из отрезков длины k . Асимптотика такого решения $O(n \log n)$ из-за предподсчета.

Для решения на полный балл заметим используется следующая идея. Давайте переберем позицию p короткого отрезка, если такой есть (то есть если n не делится на k). Теперь давайте заметим, что если переместить отрезок с позиции p на позицию $p + k$, то большинство отрезков останутся без изменений, а значит такой перенос можно обработать за $O(\log n)$, поддерживая текущие значения минимумов внутри каждого отрезка. Тогда если $p \bmod k$ фиксированно, то можно обработать все такие позиции p за $O(n/k \log n)$. Тогда суммарно алгоритм работает за $O(n \log n)$.

Задача E. Постройка домов

Подзадача 1

Так как количество различных чисел в массиве равно двум и $t = 1$, задача сводится к решению линейного диофантового уравнения: $brick_0 \cdot cnt_0 + brick_1 \cdot cnt_1 = q$, где $brick_0$ и $brick_1$ - уникальное количество кирпичей на складах, а cnt_i - количество нужных кирпичей $brick_i$. Посчитаем $brick_0$ и $brick_1$ с помощью словаря и переберем все возможные варианты. Асимптотика решения $O(n^2)$

Подзадача 2

Для решения подзадачи 2 достаточно рекурсивно перебрать все возможные суммы кирпичей со складов и для каждой суммы также рекурсивно перебрать сумму кирпичей для заказов, проверяя равны ли суммы. Если суммы оказались равны максимизируем ответ. Асимптотика решения $O(2^{n+t})$

```
1 n = int(input())
2 brick = list(map(int, input().split()))
3 t = int(input())
4 query = list(map(int, input().split()))
5 ans = 0
6
7 def f_query(t, sum_query, k, sum_brick, cnt):
8     if (k == t):
9         global ans
10        if (sum_query == sum_brick):
11            ans = max(ans, cnt)
12        return
13        f_query(t, sum_query + query[k], k + 1, sum_brick, cnt + 1)
14        f_query(t, sum_query, k + 1, sum_brick, cnt)
15
16 def f_brick(n, sum_brick, k):
17     if (k == n):
18         global t
19         if (sum_brick > 0):
20             f_query(t, 0, 0, sum_brick, 0)
21         return
22         f_brick(n, sum_brick + brick[k], k + 1)
23         f_brick(n, sum_brick, k + 1)
24
25 f_brick(n, 0, 0)
26 print(ans)
```

Подзадача 3

Для решения подзадачи 3 необходимо улучшить рекурсивный перебор, сохраняя значения в массиве dp_brick и dp_query . Массив dp_brick будем заполнять по следующему правилу: $dp_brick[i] = 1$, если сумму i можно собрать используя какие-то кирпичи со складов

```
1 n = int(input())
2 brick = list(map(int, input().split()))
3 t = int(input())
4 query = list(map(int, input().split()))
5 W = 10000 + 1
6 dp_brick = [0] * W
7 dp_query = [0] * W
8 ans = 0
9 def f_tree(n, sum_brick, k):
10    if (k == n):
11        dp_brick[sum_brick] = 1
12        return
13        f_tree(n, sum_brick + brick[k], k + 1)
14        f_tree(n, sum_brick, k + 1)
15
16 def f_query(t, sum_query, cnt, k):
17    if (k == t):
```

```
18     dp_query[sum_query] = max(dp_query[sum_query], cnt)
19     if (dp_brick[sum_query]):
20         global ans
21         ans = max(ans, dp_query[sum_query])
22     return
23     f_query(t, sum_query + query[k], cnt + 1, k + 1)
24     f_query(t, sum_query, cnt, k + 1)
25
26 f_tree(n, 0, 0)
27 f_query(t, 0, 0, 0)
28 print(ans)
```

Подзадача 4

Данная подзадача подразумевала за собой использование алгоритма «укладки рюкзака». $dp_brick[i][j] = 1$, если сумму j можно собрать используя какие-то первые i кирпичей со складов из нашего массива $brick$. Соответственно пересчет нашей динамики будет: $dp_brick[i][j] = dp_brick[i - 1][j]$ or $dp_brick[i - 1][j - brick[i]]$. Так как $t = 1$, в $dp_brick[n][query_0]$ будет лежать наш ответ, где $query_0$ - это наш единственный заказ. Асимптотика решения $O(n \cdot W)$.

Пересчет динамики:

```
1 for i in range(1, n + 1):
2     for w in range(W):
3         if (w - brick[i] >= 0):
4             dp_brick[i][w] = dp_brick[i - 1][w - brick[i]] or dp_brick[i - 1][w]
5         else:
6             dp_brick[i][w] = dp_brick[i - 1][w]
```

Подзадача 5

Для решения этой подзадачи необходимо воспользоваться алгоритмом «укладки рюкзака со стоимостью». Соответственно $dp_query[i][j]$ - максимальное количество заказов, которые мы можем выбрать и выполнить, чтобы набрать сумму j , используя какие-то первые i заказы. Единственное изменение алгоритма будет в пересчете динамики, так как нам необходимо максимизировать количество заказов, каждый раз жадно берем еще один заказ, если можем:

$$dp_query[i][j] = \max(dp_query[i - 1][j], dp_query[i - 1][j - query[i]] + 1)$$

Асимптотика решения $O(t \cdot W)$.

Пересчет динамики:

```
1 for i in range(1, t + 1):
2     for w in range(W):
3         if (w - query[i] >= 0):
4             dp_query[i][w] = max(dp_query[i - 1][w], dp_query[i - 1][w - query[i]] + 1)
5         else:
6             dp_query[i][w] = dp_query[i - 1][w]
```

Подзадача 6

Для решения задачи на полный балл необходимо объединить решения подзадач 4 и 5. Для вычисления ответа пройтись по всем возможным суммам, если сумму i можно собрать используя заказы деревьев и эту же сумму можно набрать, используя длины деревьев, максимизируем ответ. Асимптотика решения $O(W \cdot (n + t))$.

```
1 n = int(input())
2 brick = list(map(int, input().split()))
3 t = int(input())
4 query = list(map(int, input().split()))
5 brick = [0] + brick
```

```
6 query = [0] + query
7 W = 10001
8
9 dp_brick = [[0 for row in range(0, W)] for col in range(0, n + 1)]
10 dp_brick[0][0] = 1
11
12 dp_query = [[-W for row in range(0, W)] for col in range(0, t + 1)]
13 dp_query[0][0] = 0
14
15 for i in range(1, n + 1):
16     for w in range(W):
17         if (w - brick[i] >= 0):
18             dp_brick[i][w] = dp_brick[i - 1][w - brick[i]] or dp_brick[i - 1][w]
19         else:
20             dp_brick[i][w] = dp_brick[i - 1][w]
21
22
23 for i in range(1, t + 1):
24     for w in range(W):
25         if (w - query[i] >= 0):
26             dp_query[i][w] = max(dp_query[i - 1][w], dp_query[i - 1][w - query[i]] + 1)
27         else:
28             dp_query[i][w] = dp_query[i - 1][w]
29 ans = 0
30 for i in range(W):
31     if (dp_brick[n][i] and dp_query[t][i]):
32         ans = max(ans, dp_query[t][i])
33 print(ans)
```