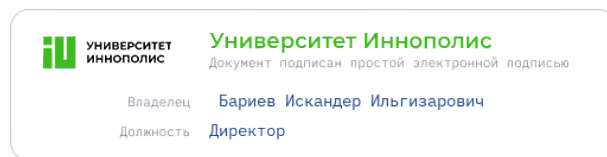


УТВЕРЖДЕН

приказом АНО ВО «Университет Иннополис»
от 1 сентября 2025 года
№ ОД/М-01/2025/09/01

Директор



И.И. Бариев

Регламент проведения международной олимпиады Innopolis Open

1. Общие положения

1.1. Настоящий Регламент проведения международной олимпиады Innopolis Open (далее – Регламент) разработан в соответствии с приказом Министерства науки и высшего образования Российской Федерации от 22.06.2022 № 566 «Об утверждении Порядка проведения олимпиад школьников» (зарегистрирован в Минюсте России 22.07.2022 № 69363) (далее – Порядок проведения олимпиад школьников) и Положением о международной олимпиаде Innopolis Open (далее – Положение), определяет правила участия, порядок организации и определения победителей и призеров международной олимпиады Innopolis Open (далее – Олимпиада).

1.2. В Олимпиаде на добровольной основе принимают индивидуальное участие обучающиеся 7–11 (12) классов по общеобразовательным программам основного и среднего общего образования, в том числе лица, осваивающие образовательные программы основного и среднего общего образования в форме семейного образования или самообразования, а также лица, осваивающие указанные образовательные программы за рубежом и (или) аналогичных организаций основного и среднего общего образования стран ближнего и дальнего зарубежья, допущенные организационным комитетом Олимпиады (далее – Оргкомитет) к участию в Олимпиаде (далее – Участник).

1.3. Оргкомитет и жюри Олимпиады имеют право дисквалифицировать Участников и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:

- нарушения Участником настоящего Регламента;
- использования Участником нескольких логинов и (или) чужого логина от автоматической тестирующей системы;
- попыток нарушения работы автоматической тестирующей системы;
- любых хулиганских действий со стороны Участника;

- публикации решений задач в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (далее – сеть Интернет), обсуждения решений задач в сети Интернет до окончания соответствующего этапа Олимпиады;
- сдачи решения другого Участника под своим логином в автоматическую тестирующую систему, даже если решение было изменено или доработано;
- передачи своего решения другим Участникам, в том числе и непреднамеренной;
- в случае выявления плагиата¹ или других признаков, указывающих на выполнение работы с нарушением правил участия в Олимпиаде (в том числе передачи информации участниками и (или) другими лицами) жюри Олимпиады аннулирует результаты Участника по профилю Олимпиады.

1.4. Настоящий Регламент подлежит открытой публикации на официальном сайте Олимпиады в сети Интернет по адресу <https://dovuz.innopolis.university/pre-olympiads/innopolis-open> (далее – Официальный сайт) с момента утверждения.

2. Порядок проведения Олимпиады

2.1. Олимпиада по профилям «Математика» и «Информатика» проводится в следующем порядке:

- отборочный этап – два независимых² тура (заочные);
- заключительный этап (очный).

2.2. Олимпиада по профилю «Информационная безопасность», «Искусственный интеллект», «Робототехника» проводится в следующем порядке:

- два отборочных этапа – зависимые³ (заочные);
- заключительный этап (очный).

2.3. Конкретные сроки проведения этапов Олимпиады, расписание и продолжительность олимпиадных состязаний устанавливаются решением Оргкомитета и публикуются на Официальном сайте.

2.4. Начало и окончание всех мероприятий Олимпиады указываются по времени часовой зоны, в которой расположен город Казань и соответствует UTC+3, в соответствии с Федеральным законом от 3 июня 2011 г. № 107-ФЗ «Об исчислении времени».

¹ Плагиат определяется как использование в письменной работе чужого текста, опубликованного в бумажном или электронном виде, без полной ссылки на источник или со ссылками на источник, но когда объем и характер заимствований ставят под сомнение самостоятельность выполненной работы или одного из ее основных разделов. Плагиат может осуществляться в двух видах: дословное изложение чужого текста, парафраза – изложение чужого текста с заменой слов и выражений без изменения содержания заимствованного текста.

² Участник может принять участие как в одном, так и в двух турах отборочного этапа Олимпиады. В заключительный этап проходят те участники, которые набрали достаточное количество проходных баллов по результатам отборочного этапа. Если Участник участвовал в двух турах отборочного этапа, то при определении победителей и призеров отборочного этапа учитывается его лучший результат.

³ В первом отборочном этапе Олимпиады принимают участие все Участники, прошедшие процедуру регистрации. Во втором отборочном этапе принимают участие победители и призеры первого отборочного этапа. К участию в заключительном этапе приглашаются победители и призеры второго отборочного этапа.

2.5. Оргкомитет утверждает предложенные границы баллов и публикует на Официальном сайте список победителей и призеров отборочного тура в течение 7 (семи) рабочих дней после проведения отборочного этапа Олимпиады.

2.6. Оргкомитет не рассылает результаты по электронной почте Участников и не информирует Участников о результатах каким-либо иным образом.

2.7. Участники заключительного этапа Олимпиады должны предоставить в Оргкомитет подтверждение участия путем заполнения соответствующей формы, а также необходимые документы для регистрации Участника на площадке проведения Олимпиады.

2.8. Проведение заключительного этапа по профилям «Информатика» и «Математика» может быть реализовано на одной из площадок проведения Олимпиады. Перечень площадок проведения Олимпиады публикуется на Официальном сайте. По вышеуказанным профилям возможно участие в дистанционном формате в режиме прокторинга⁴ для Участников из удаленных регионов, иностранцев и людей с ограниченными возможностями.

2.9. Заключительный этап Олимпиады проводится в соответствии с принципами методического единства заданий Олимпиады и единого для всех площадок графика проведения заключительного этапа.

2.10. Участник заключительного этапа Олимпиады может досрочно закончить выполнение заданий Олимпиады. В таком случае Участник покидает аудиторию и сдает свои решения на проверку жюри Олимпиады. После покидания аудитории и сдачи решений на проверку Участник не может вернуться в аудиторию.

2.11. В аудиториях, в которых Участники выполняют задания, во время проведения туров заключительного этапа Олимпиады могут находиться только Участники заключительного этапа Олимпиады, члены Оргкомитета, методической комиссии Олимпиады, жюри Олимпиады, представители автономной некоммерческой организации высшего образования «Университет Иннополис» (далее – Организатор), занятые в проведении Олимпиады. Иные лица, в том числе представители прессы и общественные наблюдатели, могут находиться в аудиториях только с разрешения Оргкомитета.

2.12. Участникам во время туров заключительного этапа Олимпиады разрешается общаться только с членами Оргкомитета, методической комиссии Олимпиады, жюри Олимпиады, представителями Организатора, занятыми в проведении Олимпиады.

2.13. Оргкомитет оставляет за собой право выпустить отдельный документ, регламентирующий проведение этапов Олимпиады.

⁴ Прокторинг — система, которая дистанционно устанавливает личность и фиксирует действия Участника во время выполнения заданий. Система ведет аудио- и видеозапись экрана ПК и рабочего стола Участника и автоматически фиксирует любые потенциальные нарушения (посторонние шумы/разговоры, переход на сторонние вкладки, копирование контента, посторонние лица в кадре и т. д.), выставяя оценку уровня доверия к результатам состязания. В условиях асинхронного прокторинга видеозаписи просматриваются прокторами по завершении Олимпиады, и работы Участников с низким уровнем доверия по решению Оргкомитета могут быть аннулированы.

3. Регистрация участников Олимпиады

3.1. К участию в Олимпиаде допускаются Участники согласно п. 1.2 настоящего Регламента, прошедшие регистрацию на Официальном сайте.

3.2. При регистрации каждый Участник:

- указывает достоверные персональные данные, в том числе фамилию, имя, отчество (при наличии), класс обучения, страну и город проживания, образовательное учреждение и т. д.;
- представляет в письменной форме от родителей (законных представителей, либо самостоятельно заполненное при достижении участником восемнадцати лет), согласие на обработку персональных данных с использованием средств автоматизации или без использования таковых, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных и согласие на публикацию выполненных Участниками олимпиадных работ с указанием персональных данных на Официальном сайте.

3.3. Участник имеет право пройти регистрацию на Олимпиаду по нескольким профилям Олимпиады, если такая возможность предоставляется расписанием Олимпиады.

3.4. Для оперативного решения технических проблем необходимо обращаться по следующим адресам электронной почты:

- iom@innopolis.ru – по профилю «Математика»;
- olymp@innopolis.ru – по профилю «Информатика»;
- iu.ctf@innopolis.ru – по профилю «Информационная безопасность»;
- robo@innopolis.ru – по профилю «Робототехника»;
- ai.olymp@innopolis.ru – по профилю «Искусственный интеллект».

4. Порядок проведения Олимпиады по профилю «Информатика»

4.1. Общие требования к заданиям и их оценке

4.1.1. На Олимпиаде предлагаются задачи по программированию. Задачи Олимпиады по профилю «Информатика» отличаются высоким уровнем научного содержания, требуют для своего выполнения знания различных алгоритмов, умения их эффективно реализовать с использованием различных структур данных.

4.1.2. Решением большинства задач Олимпиады по профилю «Информатика» является программа на одном из доступных на Олимпиаде языков программирования, которая по заданным входным данным, считываемым со стандартного ввода или из файла, выдает результат работы на стандартный вывод или в файл в установленном условии задачи формате.

4.1.3. Решение задачи может быть записано на языках программирования C, C++, Pascal, Java, Python, других языках программирования при наличии технической

возможности их проверки. Полный список доступных языков программирования и используемых трансляторов определяется Оргкомитетом совместно с методической комиссией Олимпиады и жюри Олимпиады.

4.1.4. Проверка заданий Олимпиады осуществляется при помощи автоматической тестирующей системы (далее – АТС) путем запуска программы на наборе заранее подготовленных методической комиссией Олимпиады тестов. В АТС устанавливается ограничение на время работы программы и объем используемой ей оперативной памяти. Решения Участников должны соблюдать требования формата входных и выходных данных, описанные в условиях задачи, удовлетворять ограничениям по времени работы и используемой памяти.

4.1.5. За каждую задачу Участник может получить до 100 (ста) баллов. Баллы начисляются в зависимости от пройденных тестов. При этом сразу после сдачи задачи на проверку Участник может получить результат проверки только части тестов, результат проверки на остальных тестах становится известен только после окончания тура текущего этапа Олимпиады. Точные правила проверки и оценивания заданий, в зависимости от пройденных тестов, указаны в условиях задач.

4.1.6. При тестировании решений Участников тесты, прохождение которых не влияет на результат оценивая, могут быть пропущены.

4.1.7. Допускается использование задач с открытыми тестами, в которых решением является текстовый файл, содержащий ответ на задание, все исходные данные для нахождения ответа при этом выдаются Участникам в виде файлов.

4.1.8. Жюри Олимпиады может устанавливать ограничения на количество решений, которое Участник может сдать на проверку во время каждого тура текущего этапа Олимпиады, размер одного решения, суммарный размер всех сданных решений.

4.1.9. Методическая комиссия Олимпиады может вносить изменения в условия задач и систему оценивания, добавлять или изменять тесты, проводить повторное перетестирование ранее сданных заданий. Объявления о таких изменениях публикуются на Официальном сайте или рассылаются всем Участникам через АТС.

4.1.10. Жюри Олимпиады может проводить повторное тестирование ранее сданных заданий, при условии внесения изменений в условия задач, систему оценивая, добавлении или изменении тестов задач Методической комиссией Олимпиады.

4.2. Регламент проведения отборочного этапа

4.2.1. Отборочный этап состоит из двух независимых туров, проводимых с использованием сети Интернет. Зарегистрировавшиеся Участники могут принять участие в любом туре или обоих турах. При этом каждый тур будет оцениваться отдельно, баллы не суммируются. Для подготовки Участников до начала регистрации проводится тренировочный этап.

4.2.2. На каждом туре отборочного этапа Олимпиады Участникам предлагается от 3 (трех) до 5 (пяти) задач. Длительность тура составляет от 4 (четырёх) до 5 (пяти) астрономических часов. Количество задач в турах отборочного этапа и их длительность определяется Методической комиссией Олимпиады.

4.2.3. Для участия в туре отборочного этапа Участник получает доступ к АТС по логину и паролю, назначенному Организатором. Запрещается использование одним Участником нескольких регистрационных данных.

4.2.4. Вопросы по условиям задач задаются через АТС проверки решений. Вопросы должны формулироваться таким образом, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет», если на вопрос нельзя дать однозначный ответ, то дается ответ «без комментариев».

4.2.5. После окончания каждого тура отборочного этапа жюри Олимпиады проводит проверку решений Участников на схожесть и выносит решение об аннулировании результатов Участников, вносит изменения в протокол с результатами в виде рейтинговой таблицы.

4.2.6. Рейтинг каждого тура отборочного этапа Олимпиады выстраивается по сумме баллов Участников по всем задачам, предлагаемым на данном туре.

4.2.7. Апелляции по результатам тура принимаются в течение 3 (трех) рабочих дней после публикации предварительных результатов на Официальном сайте по адресу электронной почты olymp@innopolis.ru.

4.2.8. Жюри Олимпиады после проведения отборочного тура формирует предложения о нижней границе баллов, необходимых для признания Участников отборочного тура победителями или призерами. Данные баллы могут определяться отдельно по каждому классу обучения.

4.3. Регламент проведения заключительного этапа

4.3.1. В заключительном этапе Олимпиады принимают участие победители и призеры отборочного этапа Олимпиады.

4.3.2. Заключительный этап Олимпиады проходит в один тур.

4.3.3. На заключительном туре Участникам предлагается от 3 (трех) до 7 (семи) задач различной степени сложности. Продолжительность тура заключительного этапа Олимпиады может составлять от 4 (четырёх) до 5 (пяти) астрономических часов. Длительность тура и количество задач заключительного этапа Олимпиады определяет методическая комиссия Олимпиады.

4.3.4. Участники сдают решения задач в личном кабинете АТС с использованием индивидуального логина, назначенного жюри Олимпиады. Запрещается использовать чужой логин.

4.3.5. Во время тура заключительного этапа Олимпиады Участникам разрешается использование любых печатных материалов: литературы, личных записей, распечаток программ.

4.3.6. Во время тура заключительного этапа Олимпиады Участникам запрещается использование любых электронных устройств, в том числе плееров, наушников, калькуляторов, телефонов, а также электронных носителей информации, в том числе наручных электронных часов и фитнес-браслетов.

4.3.7. Олимпиада проводится согласно следующей процедуре:

- Участники рассаживаются на заранее определенные места согласно их идентификационному номеру (ID), полученному от Организатора;
 - на столе каждого Участника рядом с ноутбуком лежит конверт с заданием и черновиками. На конверте указан ID Участника;
 - конверт вскрывается только после команды председателя жюри Олимпиады.
- 4.3.8. Результаты заключительного этапа Олимпиады определяются по сумме баллов Участников по всем задачам тура заключительного этапа Олимпиады.

5. Порядок проведения Олимпиады по профилю «Математика»

5.1. Общие требования к заданиям и их оценке

5.1.1. На Олимпиаде предлагаются задачи по математике, отличающиеся высоким уровнем научного содержания, для решения которых требуются знания, не выходящие за рамки школьной программы углубленного или профильного обучения. Задачи направлены на выявление творческих способностей испытуемого, его сообразительность, смекалку и умение строить логически верные рассуждения.

5.1.2. Методическая комиссия Олимпиады разрабатывает задачи Олимпиады для следующих возрастных групп: 7 класс, 8 класс, 9 класс, 10 класс, 11 (12) класс.

5.1.3. Решением задач отборочного этапа может являться:

- числовой ответ, который Участник вносит в специальное поле АТС;
- файл с решением задачи, высланный на проверку жюри Олимпиады через специальную форму в АТС.

5.1.4. Формат, в котором принимается решение той или иной задачи отборочного этапа, определяется методической комиссией Олимпиады.

5.1.5. Решением задачи заключительного этапа Олимпиады является обоснованное изложение рассуждений, приводящих к требуемому ответу, и сам ответ, если он требуется.

5.1.6. Решение каждой задачи отборочного и (или) заключительного этапа Олимпиады оценивается согласно следующему алгоритму:

1) первичная оценка решения каждой задачи Участником выставляется по пятибальной шкале, где:

- 0** – задача не решена или решена неверно из-за грубых ошибок в рассуждениях;
- 1** – задача решена неверно, но присутствует плодотворная идея, применимая для решения задачи;
- 2** – задача решена неверно, но присутствует и частично применена плодотворная идея, достигнут некоторый прогресс в решении;
- 3** – задача решена частично либо полностью, но с существенными арифметическими ошибками при наличии правильного хода рассуждений;
- 4** – задача решена верно, но с незначительными ошибками;
- 5** – задача полностью решена;

если задача подразумевает только краткий ответ, то первичная оценка может быть либо 0, либо 5;

2) для каждой задачи вычисляется средний балл (М) по результатам ее решения всеми Участниками. Средний балл вычисляется как среднее арифметическое число баллов, полученных всеми Участниками по данной задаче;

3) для каждой задачи вычисляется весовой коэффициент (К) по следующей формуле:

$$K = 3 - 0,5 * M.$$

4) первичный балл каждого Участника за каждую задачу умножается на весовой коэффициент этой задачи;

5) баллы, набранные Участником, суммируются с последующим округлением до ближайшего целого числа в большую сторону.

5.1.7. К задачам отборочного и (или) заключительного этапа могут быть использованы иные системы оценивания по решению методической комиссии Олимпиады, в таком случае эти критерии публикуются до приема апелляции по результатам соответствующего тура.

5.2. Регламент проведения отборочного тура

5.2.1. Отборочный этап Олимпиады состоит из 2 (двух) независимых туров, проводимых с использованием дистанционных технологий. Зарегистрировавшиеся Участники могут принять участие в любом туре или в обоих турах отборочного этапа Олимпиады. При этом каждый тур отборочного этапа Олимпиады оценивается отдельно, баллы не суммируются.

5.2.2. На каждом туре отборочного этапа Олимпиады Участникам предлагается от 5 (пяти) до 10 (десяти) задач. Количество задач на туре отборочного этапа Олимпиады определяется методической комиссией Олимпиады.

5.2.3. Участник выполняет по своему выбору олимпиадные задания, разработанные для класса, программу которого он осваивает, или более старшего класса. В случае прохождения Участника в заключительный этап на заключительном этапе Олимпиады указанный Участник выполняет олимпиадные задания, разработанные для класса, который он выбрал на отборочном этапе. Если Участник принимает участие в двух турах отборочного этапа, он на обоих турах выполняет задания, разработанные для класса, который он выбрал на первом туре отборочного этапа Олимпиады.

5.2.4. Длительность тура отборочного этапа Олимпиады составляет от 3 (трех) до 5 (пяти) астрономических часов. Длительность тура отборочного этапа Олимпиады определяется методической комиссией Олимпиады.

5.2.5. Для участия в туре отборочного этапа Олимпиады Участник получает доступ к АТС по логину и паролю, назначенными Организатором. Запрещается использование одним Участником нескольких пар «логин-пароль» для участия в одном туре.

5.2.6. Во время тура отборочного этапа Олимпиады Участникам запрещается использование любых печатных материалов: литературы, личных записей, распечаток программ и т. п., любых электронных устройств (в том числе плееров, наушников, калькуляторов, телефонов), электронных носителей информации (в том числе наручных электронных часов и фитнес-браслетов), а также ресурсов сети Интернет, за исключением

электронного устройства, на котором выполняется работа исключительно в тестирующей системе.

5.2.7. Функции электронной тестирующей системы Олимпиады:

- хранение данных об Участнике, в том числе его регистрационного номера;
- обеспечение проверки ответов на задания туров отборочного этапа Олимпиады и информирование об отправленных ответах;
- обеспечение отправки файлов с ответами и решениями задач туров отборочного этапа Олимпиады и информирование об отправленных файлах с ответами и решениями задач.

5.2.8. К оформлению решений в турах отборочного этапа Олимпиады предъявляются следующие требования:

- на листах ответов запрещается указывать фамилию, имя, отчество (при наличии) Участника;
- на листах ответов необходимо оставлять поля по 2 см с каждой стороны;
- решения или их части могут быть набраны на компьютере или написаны от руки и отсканированы;
- рукописные части работы (при их наличии), в том числе чертежи и рисунки, необходимо выполнять разборчиво ручкой с пастой синего или черного цвета;
- для отправки принимаются следующие форматы файлов: PDF (Portable Document Format); растровые форматы (JPEG, JPG, PNG) размером не более 20 Mb;
- каждую задачу необходимо отправлять в соответствующее заданию форму;
- оформление решений (размер шрифта, междустрочные интервалы и пр.) Участник выбирает самостоятельно, учитывая требования настоящего пункта и условия заданий;
- дополнительные требования к оформлению решений могут быть приведены в тексте заданий;
- ответы и решения, написанные неразборчиво или отсканированные в плохом качестве, не проверяются.

5.2.9. Задания отборочного этапа размещаются в АТС. Оргкомитет не рассылает задания Участникам.

5.2.10. Оргкомитет принимает к рассмотрению только работы Участников отборочного этапа, поступившие из личного кабинета АТС.

5.2.11. Вопросы по условиям задач задаются путем отправки сообщения на адрес электронной почты iom@innopolis.ru или иные каналы обмена информацией, о которых оповещаются Участники до начала проведения отборочного тура. Вопросы должны формулироваться таким образом, чтобы на них можно было ответить «да» и «нет», при невозможности дать ответ «да» или «нет», дается ответ «без комментариев».

5.2.12. После окончания каждого тура отборочного этапа жюри Олимпиады проводит проверку решений Участников на схожесть и выносит решение о дисквалификации Участников, решения которых имеют слишком высокую степень схожести, вносит изменения в протокол с результатами в виде рейтинговой таблицы.

5.2.13. Апелляции по результатам тура отборочного этапа принимаются после публикации предварительных результатов в течение 3 (трех) рабочих дней по адресу электронной почты iom@innopolis.ru или иным каналам обмена информацией, о которых оповещаются Участники до начала проведения соответствующего тура. По результатам рассмотрения апелляции о несогласии с выставленными баллами апелляционная комиссия Олимпиады принимает решение об отклонении апелляции и сохранении выставленных баллов либо об удовлетворении апелляции и изменении баллов. При этом в случае удовлетворения апелляции количество ранее выставленных баллов может измениться как в сторону увеличения, так и в сторону уменьшения.

5.2.14. Рейтинг Участника отборочного этапа Олимпиады определяется по сумме баллов по всем задачам, предлагаемым на данном туре отборочного этапа, определяемой согласно пп. 5.1.6, 5.1.7 настоящего Регламента.

5.2.15. Жюри Олимпиады формирует предложение о минимальном количестве баллов, необходимых для признания Участников победителями и призерами отборочного этапа Олимпиады. Данные баллы могут определяться отдельно по каждому классу и могут быть разными для разных туров.

5.3. Регламент проведения заключительного этапа

5.3.1. Заключительный этап Олимпиады проходит в один тур.

5.3.2. На заключительном туре Участникам предлагается от 4 (четырёх) до 8 (восьми) задач. Продолжительность тура заключительного этапа Олимпиады может составлять от 3 (трех) до 5 (пяти) астрономических часов. Длительность тура и количество задач заключительного этапа Олимпиады определяет методическая комиссия Олимпиады.

5.3.3. Во время тура заключительного этапа Олимпиады Участникам запрещается использование любых печатных материалов: литературы, личных записей, распечаток программ, любых электронных устройств (в том числе плееров, наушников, калькуляторов, телефонов), а также электронных носителей информации, в том числе наручных электронных часов и фитнес-браслетов.

5.3.4. Олимпиада проводится согласно следующей процедуре:

- Участники рассаживаются на заранее определенные места согласно их идентификационному номеру (ID), полученному от Организатора;
- на столе каждого Участника лежит конверт с заданием, бланками для ответов, черновиками. На конверте указан ID Участника;
- конверт вскрывается только после команды председателя жюри Олимпиады.

5.3.5. К оформлению решений задач заключительного этапа Олимпиады предъявляются следующие требования:

- на листах ответов запрещается указывать фамилию, имя, отчество (при наличии) Участника, а также другие данные, позволяющие идентифицировать Участника, за исключением его ID;
- на листах ответов необходимо оставлять поля по 2 см с каждой стороны;

- работу, в том числе чертежи и рисунки, необходимо оформлять разборчиво ручкой с пастой синего или черного цвета;
- оформление решений (размер шрифта, междустрочные интервалы и пр.) Участник выбирает самостоятельно, учитывая требования настоящего пункта и условия заданий;
- дополнительные требования к оформлению решений могут быть приведены в тексте заданий;
- ответы и решения, написанные неразборчиво, не проверяются.

5.3.6. Результаты заключительного этапа Олимпиады определяются по сумме баллов Участников по всем задачам заключительного этапа Олимпиады, определяемой согласно пп. 5.1.6, 5.1.7 настоящего Регламента.

6. Порядок проведения Олимпиады по профилю «Информационная безопасность»

6.1. Общие требования к заданиям и их оценке

6.1.1. На Олимпиаде предлагаются задачи по программированию систем информационной безопасности. Задачи Олимпиады отличаются высоким уровнем научного содержания, требуют для своего выполнения знания основных категорий информационной безопасности, в том числе:

- администрирование операционных систем Windows, Linux и т. д. (категория Admin);
- анализ сетевого трафика и отслеживание вредоносной сетевой активности (категория Network);
- компьютерная криминалистика (категория Forensic);
- криптография (категория Crypto);
- обратная разработка (категория Reverse);
- поиск и эксплуатация веб-уязвимостей (категория Web);
- профессиональное программирование (категория PPC);
- стеганография (категория Stegano);
- хэши, алгоритмы, сортировки, структуры данных (категория Math);
- навык конкурентной разведки (категория Osint);
- поиск информации в открытых источниках (категория Recon);
- эксплуатация бинарных уязвимостей (категория Binary Exploitation).

6.1.2. Задачи могут быть решены с помощью языков программирования C, C++, Pascal, Java, Python и других языках программирования при наличии технической возможности их проверки.

6.1.3. Ответом на большинство задач является получение уникальной последовательности символов – флага (далее – Флаг).

6.1.4. Проверка Флагов осуществляется при помощи АТС. Решения Участников должны соблюдать требования формата входных и выходных данных, описанные в условиях задачи.

6.1.5. В условиях задачи прописано количество баллов за верный Флаг. Начисления баллов происходит сразу после сдачи решения задачи в АТС.

6.1.6. Допускается использование задач с открытыми ответами, в которых решением является текстовый файл, содержащий ход решения и ответ на задание, все исходные данные для нахождения ответа при этом выдаются Участникам в виде файлов.

6.1.7. Методическая комиссия Олимпиады может вносить изменения в условия задач и систему оценивания, добавлять или изменять тесты, проводить повторное перетестирование ранее сданных заданий. Объявления о таких изменениях публикуются на Официальном сайте или рассылаются всем Участникам через АТС.

6.2. Регламент проведения первого отборочного этапа

6.2.1. Участникам первого отборочного этапа Олимпиады необходимо решить от 10 (десяти) до 20 (двадцати) задач из различных категорий информационной безопасности. Количество задач определяет методическая комиссия Олимпиады. Длительность работы АТС составляет от 4 (четырех) до 24 (двадцати четырех) астрономических часов. Длительность работы АТС определяет Оргкомитет совместно с методической комиссией Олимпиады.

6.2.2. Вопросы технического и организационного характера во время проведения отборочного этапа задаются по адресу электронной почты iu.ctf@innopolis.ru, если в информационной рассылке не был указан иной почтовый адрес.

6.2.3. Данные для входа в АТС высылаются Оргкомитетом Участникам на почту, указанную ими при регистрации на Олимпиаду. Запрещается использование одним Участником нескольких регистрационных данных.

6.2.4. Ответы Участников первого отборочного этапа проверяются программно-аппаратным способом и апелляции не подлежат. Участник может апеллировать по вопросам технических ошибок при проверке выполненных им заданий программно-аппаратным способом.

6.2.5. Апелляция по результатам первого отборочного этапа принимается в течение 3 (трех) рабочих дней после публикации предварительных результатов и представляет собой личное письменное обращение участника в адрес Оргкомитета на адрес электронной почты iu.ctf@innopolis.ru с указанием технических ошибок, которые с точки зрения Участника были допущены при проверке выполненных им заданий программно-аппаратным способом.

6.2.6. Если по результатам рассмотрения апелляций Участников выявлены технические ошибки при проверке тех или иных заданий отборочного этапа, Оргкомитет корректирует технические баллы всех Участников, выполнявших эти задания, в том числе тех, кто не апеллировал к результатам отборочного этапа Олимпиады.

6.2.7. После окончания первого отборочного этапа жюри Олимпиады формирует протокол с результатами в виде рейтинговой таблицы.

6.2.8. Рейтинг каждого Участника первого отборочного этапа Олимпиады определяется по сумме баллов по всем задачам, предлагаемым на данном этапе, от наибольшей к наименьшей и времени сдачи ответов в АТС от наименьшего к большему.

6.3. Регламент проведения второго отборочного этапа

6.3.1. Оргкомитет оставляет за собой право выпустить отдельный документ, регламентирующий проведение второго отборочного этапа.

6.3.2. Во втором отборочном этапе принимают участие победители и призеры первого отборочного этапа.

6.3.3. Участники второго отборочного этапа Олимпиады, создают команду из 5 (пяти) человек в срок, не превышающий 2 (две) недели до начала второго отборочного этапа. По согласованию с Оргкомитетом команда может принять участие во втором отборочном этапе в неполном составе.

6.3.4. В случае если Участник не выбрал в установленное время команду для участия ему автоматическим способом присваивается команда, либо предоставляется возможность присоединиться к неполной команде.

6.3.5. Название команды не может содержать тексты, надписи или изображения политического, экстремистского, провокационного или рекламного характера, оскорбления, ненормативную или обесцененную лексику, выражения, негативные оценочные характеристики.

6.3.6. Участникам второго отборочного этапа Олимпиады предлагается решить от 1 (одной) до 5 (пяти) задач из различных категорий информационной безопасности с предоставлением готового отчета о проделанной работе. Количество задач второго тура определяет методическая комиссия Олимпиады.

6.3.7. Длительность работы АТС составляет от 4 (четырёх) до 24 (двадцати четырёх) астрономических часов. Длительность работы АТС определяет Оргкомитет совместно с методической комиссией Олимпиады.

6.3.8. Вопросы технического и организационного характера во время проведения отборочного этапа задаются по адресу электронной почты iu.ctf@innopolis.ru, если в информационной рассылке не был указан иной почтовый адрес.

6.3.9. Данные для входа в АТС высылаются Участникам на почту, указанную ими при регистрации на Олимпиаду. Запрещается использование одним Участником нескольких регистрационных данных. Разрешается принимать участие в составе лишь одной команды.

6.3.10. Результаты команды засчитываются в личный зачет каждому участнику команды и определяются по сумме баллов по всем задачам, предлагаемым на данном этапе.

6.3.11. Ответы Участников второго отборочного этапа проверяются программно-аппаратным способом и апелляции не подлежат. Участник может апеллировать по вопросам технических ошибок при проверке выполненных им заданий программно-аппаратным способом.

6.3.12. Апелляция по результатам второго отборочного этапа принимается в течение 3 (трех) рабочих дней после публикации предварительных результатов и представляет собой личное письменное обращение участника в адрес Оргкомитета на адрес электронной почты iu.ctf@innopolis.ru с указанием технических ошибок, которые с точки зрения Участника были допущены при проверке выполненных им заданий программно-аппаратным способом.

6.3.13. Если по результатам рассмотрения апелляций Участников выявлены технические ошибки при проверке тех или иных заданий отборочного этапа, Оргкомитет корректирует технические баллы всех Участников, выполнявших эти задания, в том числе тех, кто не апеллировал к результатам отборочного этапа Олимпиады.

6.3.14. После окончания второго отборочного этапа жюри Олимпиады формирует протокол с результатами в виде рейтинговой таблицы.

6.3.15. Рейтинг каждого Участника второго отборочного этапа Олимпиады определяется по сумме баллов по всем задачам, предлагаемым на данном этапе, от наибольшей к наименьшей и времени сдачи ответов в АТС от наименьшего к большему.

6.4. Регламент проведения заключительного этапа

6.4.1. В заключительном этапе Олимпиады принимают участие победители и призеры второго отборочного этапа Олимпиады.

6.4.2. Команды, сформированные на втором отборочном этапе, участвуют в заключительном этапе Олимпиады в том же составе. Команды имеют право обратиться в Оргкомитет с мотивированным заявлением о необходимости внесения изменений в состав участников команды. В этом случае добавляемый в команду Участник должен быть из числа победителей или призеров второго отборочного этапа Олимпиады. По согласованию с Оргкомитетом команда может принять участие в заключительном этапе в неполном составе.

6.4.3. Заключительный этап Олимпиады состоит из двух туров:

- первый тур – индивидуальный;
- второй тур – командный.

6.4.4. Инструкции для входа в АТС Участники получают от Организатора перед началом соответствующего тура. Запрещается использование одним Участником нескольких регистрационных данных.

6.4.5. В первом туре Участникам предстоит решить от 10 (десяти) до 20 (двадцати) задач из различных категорий информационной безопасности. Продолжительность тура составляет от 4 (четырех) до 6 (шести) астрономических часов. Количество задач первого тура и его длительность определяет Оргкомитет совместно с методической комиссией Олимпиады.

6.4.6. Первый тур проводится согласно следующей процедуре:

- Участники рассаживаются на заранее определенные места согласно их идентификационному номеру (ID), полученному от Организатора;
- на столе каждого Участника лежат конверты с бланками для ответов на задания категории «rareg», черновики;

- после завершения выполнения заданий тура бланки с ответами категории «rareg» складываются в конверт и сдаются жюри Олимпиады.

6.4.7. Ответы Участников первого тура проверяются программно-аппаратным способом. Исключение составляют творческие задания и задания категории «rareg».

6.4.8. Во втором туре Участникам предстоит решить от 1 (одной) до 5 (пяти) задач повышенной сложности с предоставлением готового отчета о проделанной работе. Продолжительность тура составляет от 4 (четырёх) до 10 (десяти) астрономических часов. Количество задач второго тура и его длительность определяет Оргкомитет совместно с методической комиссией Олимпиады.

6.4.9. Ответы Участников второго тура проверяются программно-аппаратным способом.

6.4.10. Во время заключительного этапа Олимпиады Оргкомитет обеспечивает Участников всеми необходимыми для выполнения задания оборудованием, материалами и программными средствами. Участникам запрещается использование любых печатных материалов: литературы, личных записей, распечаток программ, любых электронных устройств (в том числе плееров, наушников, телефонов), а также электронных носителей информации, в том числе наручных электронных часов и фитнес-браслетов.

6.4.11. Результаты заключительного этапа Олимпиады определяются по сумме баллов по всем задачам, набранным Участниками в первом и втором турах, от наибольшей к наименьшей и времени сдачи ответов в АТС от наименьшего к большему.

7. Порядок проведения Олимпиады по профилю «Искусственный интеллект»

7.1. Общие требования к заданиям и их оценке

7.1.1. На Олимпиаде предлагаются задачи по программированию. Задачи Олимпиады отличаются высоким уровнем научного содержания, требуют для своего выполнения знания различных алгоритмов, умения их эффективно реализовать с использованием различных структур данных.

7.1.2. Решение задачи должно быть записано на языке Python. Полный список доступных языков программирования и используемых трансляторов определяется Оргкомитетом совместно с методической комиссией Олимпиады и жюри Олимпиады.

7.1.3. Проверка решений осуществляется при помощи АТС. Решения Участников должны соблюдать требования формата входных и выходных данных, описанные в условиях задачи, удовлетворять ограничениям по времени работы и использованной памяти.

7.1.4. Баллы начисляются в зависимости от пройденных тестов. Точные правила проверки и оценивания заданий, зависимости от пройденных тестов, указаны в условиях задач.

7.1.5. Методическая комиссия Олимпиады может вносить изменения в условия задач и систему оценивания, добавлять или изменять тесты, проводить повторное

перетестирование ранее сданных заданий. Объявления о таких изменения публикуются на Официальном сайте или рассылаются Участникам через тестирующую систему.

7.1.6. Допускается использование задач с открытыми тестами, в которых решением является текстовый файл, содержащий ответ на задание, все исходные данные для нахождения ответа при этом выдаются Участникам в виде файлов.

7.2. Регламент проведения первого отборочного этапа

7.2.1. Первый отборочный этап состоит из двух туров, проводимых с использованием сети Интернет. На первом отборочном туре Олимпиады предлагаются задачи по программированию и математике, для решения которых требуются знания, не выходящие за рамки школьной программы углубленного или профильного обучения. Зарегистрировавшиеся Участники могут принять участие в любом туре или обоих турах. Каждый тур будет оцениваться отдельно, баллы не суммируются.

7.2.2. На каждом туре первого отборочного этапа Участникам предлагается 4 (четыре) задачи, сочетающие элементы математики, программирования и анализа данных. Длительность каждого тура составляет 4 (четыре) астрономических часа. Основным рекомендуемым языком программирования является Python.

7.2.3. Для участия в этапе Участник самостоятельно регистрируется в тестирующей системе. При регистрации Участник должен указать свои данные. Запрещается использование одним Участником нескольких регистрационных записей.

7.2.4. Вопросы по условиям задач задаются через автоматическую систему проверки решений. Вопросы должны формулироваться таким образом, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет» или если на вопрос нельзя дать однозначный ответ, то дается ответ «без комментариев».

7.2.5. После окончания этапа жюри Олимпиады проводит проверку решений Участников на схожесть и выносит решение о наказании Участников, вносит изменения в итоговую таблицу результатов.

7.2.6. Апелляции по результатам этапа принимаются в течение 3 (трех) рабочих дней после публикации материалов тура (тестов и программ для их оценивания) по адресу электронной почты ai.olymp@innopolis.ru.

7.2.7. Результаты этапа определяются по сумме баллов Участников по всем задачам, предлагаемым на туре.

7.2.8. После окончания второго тура первого отборочного этапа жюри Олимпиады формирует итоговый список победителей и призеров, которые проходят во второй отборочный этап. Для этого устанавливается нижняя граница баллов (проходной балл), необходимая для прохождения. Проходной балл может определяться отдельно по каждому классу обучения.

7.3. Регламент проведения второго отборочного этапа

7.3.1. Второй отборочный этап проводится с использованием сети Интернет и состоит из двух частей: подготовительного периода и периода решения задач.

7.3.2. За неделю до начала этапа на официальном сайте Олимпиады и в тестирующей системе публикуются учебные и методические материалы, а также наборы данных, необходимые для подготовки и решения задач этапа. Подготовительный период для изучения материалов и сбора данных (длится две недели).

7.3.3. Период решения задач длится 72 (семьдесят два) астрономических часа. Участникам этапа предлагается решить от 2 (двух) до 3 (трех) задач, связанных с анализом и обработкой опубликованных данных. Решения задач могут включать написание программного кода, создание обученных моделей машинного обучения и генерацию файлов с ответами.

7.3.4. Для участия в этапе Участники должны быть зарегистрированы в тестирующей системе. Проверка решений осуществляется автоматически, а также может включать последующую выборочную проверку членами жюри Олимпиады вручную.

7.3.5. Результаты этапа определяются по сумме баллов Участников по всем задачам, предлагаемым на данном этапе.

7.4. Регламент проведения заключительного этапа

7.4.1. В заключительном этапе Олимпиады принимают участие победители и призеры второго отборочного тура Олимпиады.

7.4.2. Заключительный этап Олимпиады проходит в очном формате в один тур на площадке Организатора с использованием программно-аппаратных комплексов, предоставляемых Оргкомитетом.

7.4.3. Не менее чем за 5 (пять) календарных дней до даты проведения этапа на Официальном сайте публикуются материалы для подготовки Участников.

7.4.4. На заключительном этапе Участникам предлагается решить одну большую задачу с подзадачами или два задания по профилю «Искусственный интеллект», которые могут включать направления, требующие сложной ручной проверки (например, обучение с подкреплением). Длительность тура и количество задач определяет методическая комиссия Олимпиады.

7.4.5. Во время заключительного этапа Олимпиады Оргкомитет обеспечивает Участников всеми необходимыми для выполнения задания оборудованием, материалами и программными средствами. Использование любой справочной литературы, личных записей, мобильных устройств и средств связи запрещено.

7.4.6. Проверка решений заключительного этапа осуществляется членами жюри Олимпиады вручную.

7.4.7. Результаты Олимпиады определяются по сумме баллов, полученных Участниками за решение заданий заключительного этапа.

8. Порядок проведения Олимпиады по профилю «Робототехника»

8.1. Общие требования к заданиям и их оценке

8.1.1. На Олимпиаде предлагаются задачи по программированию робототехнических систем. Задачи Олимпиады по профилю «Робототехника» отличаются

высоким уровнем научного содержания, требуют для своего выполнения знания различных алгоритмов, умения их эффективно реализовать с использованием различных структур данных.

8.1.2. Решение задачи может быть записано на языках программирования C, C++, Python, других языках программирования при наличии технической возможности их проверки. Полный список доступных языков программирования и используемых трансляторов определяется Оргкомитетом совместно с методической комиссией Олимпиады и жюри Олимпиады.

8.1.3. Проверка заданий Олимпиады осуществляется при помощи автоматической тестирующей системы путем запуска программы на наборе заранее подготовленных методической комиссией Олимпиады тестов. Проверка решений практического тура заключительного этапа Олимпиады может осуществляться в форме демонстрации выполнения роботом практической задачи.

8.1.4. При тестировании решений Участников тесты, прохождение которых не влияет на результат оценивая, могут быть пропущены.

8.1.5. Допускается использование задач с открытыми тестами, в которых решением является текстовый файл или Git-репозиторий, содержащий ответ на задание.

8.1.6. Жюри Олимпиады может устанавливать ограничения на количество решений, которое Участник может сдать на проверку во время каждого тура текущего этапа Олимпиады, размер одного решения, суммарный размер всех сданных решений.

8.1.7. Методическая комиссия Олимпиады может вносить изменения в условия задач и систему оценивая, добавлять или изменять тесты. Объявления о таких изменениях публикуются на Официальном сайте.

8.1.8. Жюри Олимпиады может проводить повторное тестирование ранее сданных заданий, при условии внесения изменений в условия задач, систему оценивая, добавлении или изменении тестов задач методической комиссией Олимпиады.

8.2. Регламент проведения первого отборочного этапа

8.2.1. Первый отборочный этап проводится в индивидуальном формате с использованием сети Интернет.

8.2.2. Участникам первого отборочного этапа Олимпиады предлагается решить от 5 (пяти) до 10 (десяти) задач по направлению «Информатика». Длительность этапа составляет не менее 14 (четырнадцати) дней. Количество задач отборочного этапа и его длительность определяется методической комиссией Олимпиады.

8.2.3. Для участия в первом отборочном этапе Участник получает доступ к АТС по логину и паролю, назначенному Организатором. Запрещается использование одним Участником нескольких регистрационных данных.

8.2.4. После окончания первого отборочного этапа жюри Олимпиады проводит проверку решений Участников на схожесть и выносит решение об аннулировании результатов Участников, вносит изменения в протокол с результатами в виде рейтинговой таблицы.

8.2.5. Рейтинг первого отборочного этапа Олимпиады выстраивается по сумме баллов Участников по всем задачам, предлагаемым на данном этапе.

8.2.6. Апелляции по результатам этапа принимаются в течение 3 (трех) календарных дней после публикации материалов этапа (тестов и программ для их оценивания) по адресу электронной почты robo@innopolis.ru.

8.2.7. Жюри Олимпиады после проведения первого отборочного этапа формирует предложения о нижней границе баллов, необходимых для допуска Участников первого отборочного этапа к участию во втором этапе. Данные баллы могут определяться отдельно по каждой возрастной группе.

8.3. Регламент проведения второго отборочного этапа

8.3.1. Во втором отборочном этапе принимают участие победители и призеры первого отборочного этапа.

8.3.2. Второй отборочный этап Олимпиады проводится в индивидуальном формате с использованием сети Интернет.

8.3.3. Участникам второго отборочного этапа Олимпиады предлагается решить от 6 (шести) до 15 (пятнадцати) задач из различных категорий по направлению «Робототехника». Количество задач второго отборочного этапа определяет методическая комиссия Олимпиады.

8.3.4. Второй отборочный этап длится не менее 20 (двадцати) календарных дней, длительность которого определяет методическая комиссия Олимпиады совместно с Оргкомитетом.

8.3.5. Вопросы по условиям задач и работе в автоматизированной тестирующей системе задаются Участниками по адресу электронной почты robo@innopolis.ru или в официальном чате / канале Олимпиады, информация о котором будет направлена на адреса электронной почты Участников, указанные при регистрации.

8.3.6. После окончания второго отборочного этапа жюри Олимпиады формирует протокол с результатами в виде рейтинговой таблицы.

8.3.7. Рейтинг каждого Участника второго отборочного этапа Олимпиады определяется по сумме баллов, полученных Участником за второй отборочный этап.

8.3.8. Апелляция по результатам второго отборочного этапа принимается в течение 3 (трех) дней после публикации материалов этапа (задач, разборов задач) на Официальном сайте по адресу электронной почты robo@innopolis.ru.

8.4. Регламент проведения заключительного этапа

8.4.1. В заключительном этапе Олимпиады принимают участие Участники, допущенные к участию в заключительном этапе Олимпиады.

8.4.2. Заключительный этап Олимпиады состоит из двух туров:

- первый тур – предметный;
- второй тур – практический.

8.4.3. Предметный тур проводится в индивидуальном формате. Практический тур может проводиться в индивидуальном или командном формате. Решение о формате

проведения практического тура принимается методической комиссией Олимпиады не позднее чем за 3 (три) недели до начала заключительного этапа Олимпиады.

8.4.4. В случае проведения практического тура в командном формате Участники заключительного этапа Олимпиады создают команду из 2 (двух) человек в срок, не превышающий 2 (две) недели до начала заключительного этапа Олимпиады. В случае если Участник не выбрал в установленное время команду для участия ему автоматическим способом присваивается команда, либо предоставляется возможность присоединиться к неполной команде.

8.4.5. При объединении в команду Участников из возрастных групп 7–8 классов и 9–11 (12) классов команда принимает участие в группе 9–11 (12) классов, и все участники команды решают задачи возрастной группы 9–11 (12) как в командном, так и в индивидуальном турах.

8.4.6. В предметном туре Участникам предстоит решить от 3 (трех) до 8 (восьми) задач по программированию. Количество задач и продолжительность первого тура определяет методическая комиссия Олимпиады.

8.4.7. Участники во время практического тура заключительного этапа Олимпиады могут использовать сеть Интернет и заранее самостоятельно подготовленные библиотеки (исходный код, классы, подпрограммы) для решения задач. Сеть Интернет запрещено использовать для получения полных или частичных решений путем обмена с кем-либо сообщениями, исходным кодом, файлами или иным способом.

8.4.8. В качестве языка программирования интеллектуальной робототехнической системы используется любой язык программирования, при наличии возможности их проверки.

8.4.9. Участники могут использовать любые библиотеки, указанные Организатором на Официальном сайте, а также стандартные и подготовленные самостоятельно.

8.4.10. Участники обязаны бережно относиться к оборудованию, в частности интеллектуальным робототехническим системам, блокам и т. д. В случае подозрений на преднамеренную порчу или опасное управление оборудованием Оргкомитет оставляет за собой право дисквалифицировать Участника.

8.4.11. В случае возникновения опасности повреждения оборудования, игровых полигонов, имущества Организатора или Участников, или нанесения вреда кому-либо, Организатор имеет право экстренно прервать выполнение программы Участников. При остановке попытки по причине возникновения опасности повреждения оборудования попытка не будет продолжена. Команде/Участнику будет присуждено 0 (ноль) баллов за попытку (если иное не описано в регламенте практического тура заключительного этапа).

8.4.12. Проверка решений может осуществляться как в физической интеллектуальной робототехнической системе, так и в виртуальной системе.

8.4.13. Участники не могут пользоваться помощью тренера, наставника, сопровождающего лица или привлекать третьих лиц для решения задач.

8.4.14. Финальная задача и критерии прохождения каждого ее этапа формулируются Участникам при старте практического тура заключительного этапа. Участники могут выполнять решение поэтапно.

8.4.15. За решенные подзадачи начисляются баллы. Баллы за подзадачи можно получить только в том случае, если они были решены в день, когда были выданы Участникам.

8.4.16. Жюри Олимпиады проводит проверку решения задачи Участников. Количество попыток проверки решений определяется жюри Олимпиады.

8.4.17. Во время заключительного этапа Олимпиады Оргкомитет обеспечивает Участников всеми необходимыми для выполнения задания оборудованием, материалами и программными средствами.

8.4.18. Результаты заключительного этапа Олимпиады определяются по сумме баллов Участников, полученных в первом и втором турах заключительного этапа Олимпиады с учетом весовых коэффициентов каждого из туров.

9. Проверка работ участников заключительного этапа и апелляция

9.1. Проверка зашифрованных (обезличенных) работ Участников заключительного этапа осуществляется жюри профиля Олимпиады.

9.2. Апелляция по результатам заключительного этапа Олимпиады проводится в сроки, указанные в расписании проведения заключительного этапа Олимпиады.

9.3. Участник имеет право ознакомиться со своей работой и оценкой экспертов и подать апелляцию на результаты проверки работ. Апелляция по результатам заключительного этапа допускается только в части заданий, которая подлежит проверке в ручном режиме. Задания, проверяемые программно-аппаратным способом, апелляции не подлежат.

9.4. По результатам рассмотрения апелляции о несогласии с выставленными баллами апелляционная комиссия Олимпиады принимает решение об отклонении апелляции и сохранении выставленных баллов либо об удовлетворении апелляции и изменении баллов. При этом в случае удовлетворения апелляции количество ранее выставленных баллов может измениться как в сторону увеличения, так и в сторону уменьшения количества баллов.

9.5. Апелляция на результаты заключительного этапа Олимпиады представляет собой личное заявление Участника, которое должно содержать: четкое указание на предмет апелляции (конкретный вопрос, задачу, раздел выполненного олимпиадного задания); аргументированное обоснование несогласия Участника с выставленными баллами. В случае нарушения перечисленных требований апелляция отклоняется без рассмотрения по существу. Ссылка на плохое самочувствие не является поводом для апелляции.

9.6. Участник должен апеллировать только к тому, что присутствует в его работе. Не допускается использование в качестве аргументов дополнительных данных, сведений,

расчетов и т. п., которые отсутствуют в работе Участника. Аргументируя свое несогласие с выставленными баллами, Участник не может ссылаться на свои черновые записи.

9.7. После рассмотрения апелляций жюри Олимпиады направляет в Оргкомитет протокол с результатами в виде рейтинговой таблицы и выносит предложение о критериях определения победителей и призеров Олимпиады.

10. Порядок определения победителей и призеров Олимпиады

10.1. Победители и призеры первого и второго отборочного этапа (согласно специфике профиля Олимпиады) определяются на основании итоговых баллов, полученных Участниками на первом и втором отборочном этапах, с последующим утверждением Оргкомитетом итогового сформированного перечня. Списки победителей и призеров первого отборочного этапа публикуются на Официальном сайте.

10.2. Количество победителей и призеров отборочного этапа Олимпиады не превышает 45 (сорок пять) процентов от общего фактического числа Участников отборочного этапа Олимпиады.

10.3. Победители и призеры заключительного этапа для всех профилей утверждаются Оргкомитетом по представлению жюри Олимпиады на основании итоговых протоколов.

10.4. Оргкомитет публикует на Официальном сайте список победителей и призеров Олимпиады в течение 7 (семи) рабочих дней после проведения заключительного этапа.

10.5. Количество победителей заключительного этапа Олимпиады не превышает 8 (восьми) процентов от общего фактического числа участников заключительного этапа Олимпиады. Общее количество победителей и призеров заключительного этапа Олимпиады не превышает 25 (двадцати пяти) процентов от общего фактического числа Участников заключительного этапа Олимпиады.

10.6. Количество победителей и призеров заключительного этапа Олимпиады по каждому профилю рассчитывается по правилам математики от общего числа Участников заключительного этапа Олимпиады, при необходимости округления, округление осуществляется к ближайшему целому числу в меньшую сторону.

10.7. При одинаковом количестве баллов у Участников им не могут быть присвоены разные степени участия в Олимпиаде. Если количество Участников, набравших одинаковое количество баллов, превышает допустимое количество победителей Олимпиады, то они все признаются призерами Олимпиады, а количество победителей уменьшается на данное количество участников, а количество призеров увеличивается. Если количество Участников с одинаковым количеством баллов превышает максимальное количество призеров Олимпиады, такие участники признаются участниками Олимпиады, а количество призеров уменьшается на данное количество участников.

10.8. В случае нарушения правил участия в заключительном этапе Олимпиады или отказа их соблюдать Участник лишается права продолжать участие в Олимпиаде без

права обжалования принятого Оргкомитетом решения. Результаты Участника аннулируются.

10.9. В случае если факт нарушения Участником регламента проведения заключительного этапа Олимпиады будет установлен после окончания Олимпиады и награждения Участников, Оргкомитет имеет право дисквалифицировать Участника и аннулировать ранее выданный ему диплом победителя и призера Олимпиады.

10.10. Победители и призеры заключительного этапа признаются победителями и призерами Олимпиады. Победителям Олимпиады вручаются дипломы победителей (диплом 1 степени), призерам – дипломы призеров Олимпиады (диплом 2 или 3 степеней).

10.11. По профилю «Информационная безопасность» победители и призеры второго командного тура заключительного этапа решением Оргкомитета и жюри Олимпиады могут быть признаны командой-победителем (1 место) и командами-призерами (2 и 3 места) Олимпиады.

10.12. Участники заключительного этапа, не занявшие призового места, получают диплом финалиста Олимпиады.

10.13. Оргкомитет до 1 мая публикует на Официальном сайте работы победителей и призеров Олимпиады с указанием персональных данных Участников, формат которых допускает их публикацию.